U N I K O N

\- - - - - -

\- - - -

\- - -

\- -

Mode d'emploi pour le société

- **Enloger pour un concours**
- **Encoder un baques puces pendant enlogement etc. etc**
- **Clôture d´un vol ou piqûre de rentrée d´un concours**
- **Les noms et l´adresses des point les ventes.**

March 2005 version UCBE3.53

Enloger avec le systeme d´enlogement UNIKON :

1- Connecter au clubmaster:
- montre mère
- l´imprimante
- 2x boit ESB avec 2x alimentation en courant
- l´antenne d´enlogement.

Important pendant d´enlogement: ***Distance entre le clubmaster et l´antenne d´enlogement: au minimum 200 cm*** ***Distance entre le clubmaster et le clef clé: au minimum 50 cm***

2- deposer la clef code sur le trou de l´antenne d´enlogement.
3- allumer le clubmaster.
4- Enlever le clef code (50cm distance entre l´antenne d´enlogement)
5- appuyer le touche vert (OK) = confirmation pour enloger.
6- connecter l´appareil de joueur (voir l´ecran clubmaster)

choisir: **6.1. si l´amateur a besoin un constateur:**
- Met le module memoire dans le clubmaster

6.2 si l´amateur a besoin deux constateurs cette weekend:
- connecter le combihorloge au le 2e boit ESB - attend pour le bip sonor - et apres met le module memoire dans le combihorloge.

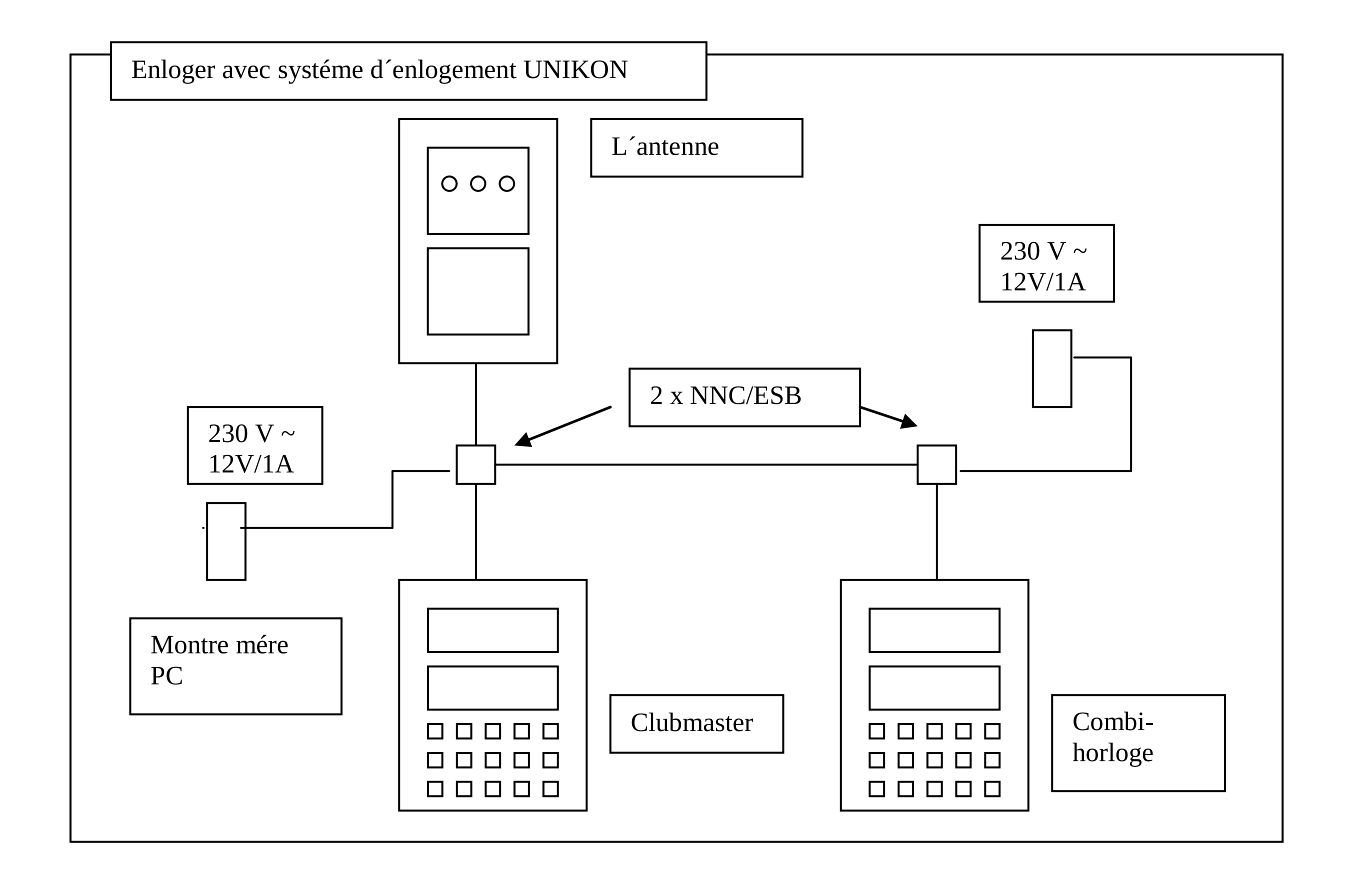
6.3 autres marques des systemes connectez au UNIKON.
- Les connectent aux 1e au le 2e boite ESB avec un cable special de le systeme d´autre marque

Attendre pour le bip sonore (2x).

Le liste des differentes concours apparaitre sur l´ecran.

7- avec l´aide des fleches bleues indiquer le concours requis avec le touche vert.
8- le nom de l´amateur apparaît sur l´ecran, confirmer par la touche vert.
9- Voir écran: tenir le pigeon avec son baque electronique sur le trou de l´antenne.
Sur l´ecran apparait - le no. matricule du pigeon qui doit être controlé.
10- Pour le pigeon suivant, répéter le point 8.
11- Poussez sur le bouton bleu (F) et le liste d´enlogement sera imprimée.
12- Signature du responsable de la société.

Les connections du systeme d´enlogement UNIKON.



1- Connecter au clubmaster:
- le 1e boite ESB
- le montre mére ou l´ordinateur.

2- Connecter au 1e boite ESB:
- l´antenne d´enlogement
- 1x alimentation en courant.
- le 2e boite ESB avec le cable de 10 cm.
- éventuel le cable special du system d´autre marque.

3- Connecter au 2e boite ESB:
- 1x alimentation en courant
- le UNIKON combi-horloge avec le module memoire

Si pendant l´enlogement une baque chip doit etre attribuee??

Comment est-ce possible?
Si un amateur a baqué un pigeon avec une baque puce qui n´est pas attribuée à la baque matricule, et n´est ni dans lé ordinateur du club, ni dans la module ou appareil de l´amateur colombophile.

- Il faut tenir la baque chip au-dessus de l´antenne.
- Apparaît sur l´ecran: ACCOUPLEMENT SVP.
  Si l´on veut l´enloger: 1- pousser sur OK (bouton vert).
  2- entrer l´annee, 1e numero matricule et le sexe du pigeon.

Ce Pigeon est maintenant attribué à vos co-ordonées dans le module, et est enlogé pour le concours actuel.
Mais attention: apres la clôture du vol (vol officiel) de tous les pigeons, il faut renvoyer tous les détails de la module à l´ordinateur et contrôler si les données dans l´ordinateur et le module sont les mêmes.

Si un pigeon est enloge et doit être eliminé

1- Tenir le pigeon avec le baque puce au-dessus de l´antenne.
2- Apparâit: annuler OK/C   Si le pigeon doit être éliminé: pousser le bouton vert OK

<u>Clôture d´un vol ou piqûre de rentrée d´un concours:</u>

1- Connecter au clubmaster: - montre mère
- l´imprimante
- 2x boit ESB avec 2x alimentation en courant
- l´antenne d´enlogement.

2- deposer la clef code sur le trou de l´antenne d´enlogement.
3- allumer le clubmaster.
4- appuyer nr. 2 = clôture du vol.

4.1 - <u>si l´amateur a enlogé seulement avec son module memoire:</u>
Met le module memoires dans le clubmaster.

4.2 - <u>si l´amateur a enlogé avec son module et son combihorloge:</u>
connecter le combihorloge au le 2e boit ESB - attend pour le bip sonor - et apres met le module memoire dans le combihorloge.

<u>4.3 - autres marques des systemes connectez au UNIKON.</u>
Les connectent aux 1e au le 2e boite ESB avec un cable special de le systeme d´autre marque

Attendre pur le bip sonore (2x)
Le liste des differentes concours active apparaitre sur l´ecran.

5- avec l´aide de fleches bleues indiquer le concours qui doit être clos.
6- confirmer par OK (fleche verte)
7- Le nom de l´amateur apparait á l´ecran, confirmer par OK (fleche verte)
8- La liste des constatations sera imprimée.
9- Signature du reponsable de la société

-